

IBSA Pravidla SHOWDOWNU

8. dubna 2013 – 31. prosince 2017



1. Preambule.....	- 3 -
A: DEFINICE.....	- 3 -
B: PRAVIDLA HRY	- 5 -
2. Obecná pravidla	- 5 -
3. Oddechový čas.....	- 6 -
4. Skórování	- 6 -
5. Začátek hry	- 7 -
6. Podání	- 8 -
8. Mrtvý míč.....	- 9 -
9. Tresty	- 9 -
10. Oděv.....	- 10 -
C: SPECIFIKACE VYBAVENÍ	- 11 -
11. Pálky.....	- 11 -
12. Míčky.....	- 11 -
13. Stůl	- 11 -
D: NÁKRES STOLU (příloha 1)	- 12 -
E: POKYNY PRO OFICIÁLNĚ UZNANÉ TURNAJE.....	- 12 -
F: PRAVIDLA PRO TŘÍČLENNÁ DRUŽSTVA.....	- 12 -
20. Obecná pravidla pro tříčlenná družstva	- 12 -
21. Týmy	- 12 -
22. Další pravidla	- 12 -
23. Systém hry	- 13 -

Tato pravidla byla projednána a schválena showdownovou sub-komisí IBSA v Praze v únoru 2013. Pravidla platí od 8. dubna 2013.

Těmito pravidly se řídí showdownová utkání na všech IBSA mistrovstvích světa, IBSA kontinentálních mistrovstvích a na všech turnajích schválených IBSA.

1. Preamble

Showdown hrají dva hráči. Hraje se na obdélníkovém stole s brankami na zadních stranách a se středovou deskou. Hraje se s pálkami a slyšitelným míčkem. Cílem hry je odpálit míček přes stůl pod středovou deskou do soupeřovy branky, zatímco soupeř se tomu snaží zabránit.

1.1 Pravidla hry jsou uvedena níže.

1.2 Showdownová sub-komise IBSA, po konzultaci s organizátorem, určí hrací systém turnaje. Turnaj se musí řídit pokyny uvedenými v dodatku E, aby byl oficiálně uznán jako turnaj showdownové sub-komise IBSA a započítán do mezinárodního žebříčku.

1.3 Země, které organizují mistrovství republiky schválené jejich federacemi, se musí řídit mezinárodními IBSA Showdownovými pravidly. Pokud se tak nestane, země nebudou mít započítány body do oficiálního mezinárodního systému hodnocení.

1.4 Pokud dojde k rozdílné interpretaci IBSA showdownových pravidel, anglická verze má vždy přednost.

Tato pravidla se skládají ze šesti částí:

A: Definice

B: Pravidla hry

C: Specifikace vybavení

D: Technický výkres hracího stolu – dodatek 1

E: Pokyny pro turnaje oficiálně uznané IBSA

F: Pravidla pro tříčlenná družstva

A: DEFINICE

- Úderová ruka

Ruka (včetně 6 cm nad zápěstím), která drží pátku. Úderová ruka zahrnuje také chránič ruky, který je popsán v pravidle 10.2.

- Středová deska

Obdélníková deska rozděluje hrací prostor na 2 strany. Středová deska je umístěna nad hrací plochou a leží na mantinelech hracího prostoru.

- Kontaktní deska

Úzké dřevěná deska, která leží na vrchu obou zadních mantinelů.

- Gól

Gól je zaznamenán, jestliže celý míček projde do branky, nebo když hráč jakoukoliv částí těla způsobí, že míč je vytlačen z branky, a rozhodčí si je tím jistý.

- Brankoviště

Prostor mezi brankou a hmatatelnou hraniční čarou (včetně).

- Branka

Otvor ve vodorovné hrací ploše a svislém zadním mantinelu.

- Zápas

Jakákoliv kombinace setů, např. dva vítězné (2-1) nebo ve vylučovací části ME/MS tři vítězné (3-2).

- Hrací prostor

Je definován následovně:

- Po stranách mantinely bez výškového limitu.
- Dole povrchem hrací desky.
- Vršek mantinelu a kontaktní desky jsou vyloučeny.

- Tresty

Tresty se udělují za závažná porušení pravidel nebo nespportovní chování hráče nebo jeho kouče během celého zápasu (včetně všech přestávek). Trest může být udělen s nebo i bez předchozího varování. Udělení trestu nemění pořadí podání.

- Herní chyby

Chyby způsobené technickou nebo neúmyslnou chybou během hry, obvykle způsobující ztrátu jednoho (1) bodu.

- Hrací plocha

Povrch vodorovné desky.

- Série podání

Série dvou (2) podání.

- Set

Set je součástí zápasu. Vyhraje ho hráč, který jako první dosáhne jedenácti (11) bodů s rozdílem dvou (2) bodů oproti soupeři.

Zápasy tříčlenných družstev se hrají do třiceti jedna (31) bodů s rozdílem dvou (2) bodů nad týmem soupeře.

- Časový limit

Celková doba hry.

- Varování

Udělené varování platí pro celý zápas. Varování udělená v týmových zápasech jsou platná pro celý tým a celý zápas. Rozhodčí může udělit varování během hry nebo během přerušení hry. Jestliže je varování uděleno během hry, rozhodčí přeruší hru jedním (1) písknutím, udělí varování a sdělí jeho důvod. Rozhodčí znovu zahájí hru opakovaným podáním.

B: PRAVIDLA HRY

2. Obecná pravidla

2.1 Pověřenými osobami pro každý stůl během turnaje jsou:

- a) Rozhodčí (plně vidící)
- b) Osoba měřící čas a počítající skóre (uplynulý čas, oddechový čas, skóre, počet podání)
- c) Rozhodčí může zároveň počítat skóre a měřit čas. Toto pravidlo nesmí být uplatněno

během vyřazovacích zápasů na Kontinentálním mistrovství a Mistrovství světa, kde musí být dvě pověřené osoby.

2.2 Jestliže je rozhodčí zraněn, přeruší zápas a musí být nahrazen jiným rozhodčím.

2.3 Během mistrovství světa/kontinentálního mistrovství musí rozhodčí rozhodovat zápas v anglickém jazyce. Hráči, kteří nerozumí oficiálnímu jazyku, mohou využít tlumočnicka, ale musí jej nahlásit rozhodčímu před začátkem zápasu.

2.4 Rozhodčí zajistí, že pravidla budou dodržována za všech okolností. Rozhodčí má možnost ohlásit „opakovaný míč“ a tím oznámit opakované podání, jestliže nebyl schopen správně a s jistotou posoudit situaci. Rozhodnutí rozhodčího je konečné.

2.5 Po kontrole vybavení hra začíná nebo je přerušena písknutím rozhodčího na píšťalku – jedno písknutí na začátku nebo při přerušení hry, dvě písknutí, jestliže je vstřelen gól, dlouhé písknutí pokud končí set nebo zápas.

2.6 Vítězem se stává hráč, který jako první dosáhne jedenácti (11) bodů s rozdílem minimálně dvou (2) bodů nad soupeřem.

2.7 Časový limit se nepoužívá během mistrovství republiky, kontinentu a světa. Organizátoři ostatních turnajů mohou zavést časový limit. Organizátor musí informovat účastníky o časovém limitu před začátkem turnaje.

2.8 Jestliže se hraje zápas s časovým limitem a uplyne čas vyhrazený pro set, je za vítěze označen hráč, který je v daném okamžiku ve vedení. Pokud čas vypršel a stav setu je nerozhodný, následuje hod mincí o volbu podání. Následující bod je vítězný.

2.9 V průběhu zápasu si hráči mění strany po každém setu. V posledním setu zápasu si hráči mění strany po šesti (6) bodech dosažených jedním z hráčů nebo poté, co uplyne polovina časového limitu.

2.10 Jestliže se zápas hraje pouze na jeden (1) set, platí pravidlo 2.9.

2.11 Časový limit pro výměnu stran je jedna (1) minuta (60 vteřin). Rozhodčí dá slyšitelné upozornění 15 vteřin před vypršením časového limitu na výměnu stran. Rozhodčí ohlásí: 15 vteřin.

2.12 Při výměně stran jdou hráči doprava (proti směru hodinových ručiček).

2.13 Během výměny stran platí pravidla pro oddechový čas (viz. 3.1)

2.14 Před začátkem zápasu musí hráč nahlásit jméno svého kouče rozhodčímu. Hráč může nahlásit svého kouče i v případě, že tento není přítomen. Kouč může vejít do místnosti nebo z ní odejít pouze po skončení setu, kdy rozhodčí musí otevřít dveře.

2.15 Během výměny stran se hráč může občerstvit se sám nebo s pomocí kouče. Hráč musí zůstat v herně.

2.16 Diváci musí být během hry potichu. Po písknutí rozhodčího mohou diváci i kouč fandit. Rozhodčí zajistí ticho před pokračováním a během hry. Publikum může vcházet do místnosti nebo z ní vycházet, pouze když skončí set a rozhodčí musí otevřít dveře.

2.17 Kouč musí zůstat na stejné polovině stolu jako jeho hráč.

3. Oddechový čas

3.1 Každý hráč má nárok na jeden (1) oddechový čas v délce jedné (1) minuty (60 vteřin) během každého setu. Požadavek na oddechový čas musí být rozhodčímu sdělen během přerušení hry. Oddechový čas může ohlásit jak hráč, tak jeho kouč. Pouze během oddechového času a výměny stran může dojít k diskusi mezi koučem a hráčem (viz. 2.12, 2.13).

3.2 Rozhodčí může přerušit hru kdykoliv to považuje za nutné (např. zranění, nadměrný hluk, návštěva toalety rozhodčího nebo hráče apod.). Rozhodčí znovu zahájí hru opakovaným podáním.

3.3 Rozhodčí může ohlásit „zdravotní oddechový čas“, jestliže je hráč zraněn. Hráč musí být připraven pokračovat ve hře během pěti (5) minut, jinak prohrává zápas.

3.4 Během oddechového času nebo přerušení hry je časomíra zastavena.

4. Skórování

4.1 Dva (2) body jsou uděleny za gól. Jestliže je vstřelen gól, rozhodčí dvakrát pískne na píšťalku.

4.2 Hráči smí skórovat bez ohledu na to, kdo z nich podává.

4.3 Jeden (1) bod je udělen soupeři hráče, který trefí míček do středové desky a zastaví tak jeho pohyb vpřed. Za míček v pohybu vpřed je považován i míček, který trefí spodní stranu středové desky a přímo projde na druhou stranu stolu.

4.4 Jeden (1) bod je udělen soupeři hráče, který odpálí míček přes středovou desku.

4.5 Jeden (1) bod je udělen soupeři hráče, který se v hracím prostoru dotkne míčku jinou částí těla než pálkou nebo úderovou rukou.

4.6 Jeden (1) bod je udělen soupeři hráče, který pálkou nebo úderovou rukou způsobí, že míček opustí hrací prostor (viz. 4.5).

4.7 Jeden (1) bod je udělen soupeři hráče, který zachytí a zastaví míček na více než dvě (2) vteřiny tak, že se míček stane neslyšitelným pro soupeře. Tyto „dvě vteřiny“ se neměří na stopkách, ale jsou na posouzení rozhodčího.

4.8 Jeden (1) bod je udělen soupeři hráče, který odpálí míček tak, že se dotkne vrchu mantinelu nebo vrchu kontaktní desky a skočí zpět do hracího prostoru.

4.9 V brankovišti není dovolen jakýkoliv kontakt s míčkem. Jestliže se tak stane, jeden (1) bod je udělen soupeři hráče. Konkrétně to znamená tohle: Jestliže se míč v brankovišti dotkne pátky nebo úderové ruky a jde přímo do branky, jedná se o gól a dva (2) body jsou uděleny soupeři. Jestliže se míč dotkne pátky nebo úderové ruky a následně se dotkne jiné části těla, je to nedovolený dotek a jeden (1) bod je udělen soupeři. Jestliže se míč dotkne pátky nebo úderové ruky a odrazí se kamkoliv jinam, na stůl nebo ven ze stolu, jedná se o nedovolenou obranu a jeden (1) bod je udělen soupeři na základě první věty tohoto pravidla: V brankovišti není dovolen jakýkoliv kontakt s míčem.

5. Začátek hry

5.1 Před začátkem zápasu rozhodčí představí sebe, osobu měřící čas a počítající skóre, hráče a kouče.

5.2 Před začátkem zápasu rozhodčí zkontroluje neprůhlednou ochranu očí, pátky, chrániče ruky a oděv hráčů.

5.3 Před začátkem hry rozhodčí provede hod mincí. Hráč, který je jako první uveden na rozpisu, si může vybrat pannu nebo orla. Vítěz hodu mincí má možnost volby, zda si první podání ponechá nebo jej přenechá soupeři.

5.4 Oční ochrana musí být nasazena během celého zápasu. Rozehrátí, oddechový čas a výměna stran jsou součástí zápasu. Hráči nemají povoleno dotýkat se během zápasu své ochrany očí.

Pokud tak chtějí učinit, musí požádat rozhodčího o svolení a to i v přestávce. Jestliže je svolení uděleno, hráč se musí otočit zády ke stolu. Před pokračováním hry rozhodčí zkontroluje, jestli je ochrana očí na obličeji správně nasazena a zatemňuje správně a bez mezer, kterými by mohlo být vidět. Jestliže hráč poruší toto pravidlo, jeden (1) bod je udělen soupeři.

5.5 Rozhodčí pošle míč podávajícímu hráči a zeptá se obou hráčů, nejdříve přijímajícího, následně podávajícího, jestli jsou připraveni ke hře. Jakmile rozhodčí obdrží kladnou odpověď od obou hráčů, rozhodčí oznámí skóre a poté pořadí podání. Následně rozhodčí signalizuje začátek hry jedním písknutím na píšťalku. Toto by mělo být použito na začátku zápasu, setu, po oddechovém čase a neobvykle dlouhých přerušeních. *(Například: A je podávající, B je soupeř. „Je B připraven? – „Ano! – Je A připraven? Ano! – Začínáme, skóre je nula, nula. A má první podání. – písknutí“)*

6. Podání

6.1 Po písknutí rozhodčího musí podávající hráč odehrát podání ve dvou (2) vteřinách. Jestliže tak neučiní, jeden (1) bod je udělen soupeři. To stejné se stane, jestliže hráč začne podávat dříve, než rozhodčí pískne.

6.2 Míč musí být před podáním položen na hrací ploše stolu. Jestliže se tak nestane, jeden (1) bod je ihned udělen soupeři hráče.

6.3 Během podání je každé švihnutí pálkou směrem k míči počítáno jako jedno (1) podání.

6.4 Každý hráč podává dvakrát (2) po sobě.

6.5 Podávaný míč se musí odrazit od mantinelu právě jednou před tím, než projde pod středovou deskou. Jestliže k tomu nedojde, rozhodčí musí zastavit hru a jeden (1) bod je udělen soupeři. Jestliže podávaný míč jede podél jednoho mantinelu, je to považováno za opakovaný kontakt a jeden (1) bod je udělen soupeři. Jestliže se během podání míč odrazí od spodní strany středové desky a přímo projde na druhou stranu stolu, nejedná se o chybu.

7. Hra

7.1 Jeden (1) bod je udělen soupeři hráče, který drží svoji neúderovou ruku v hracím prostoru vyjma okamžiku výměny rukou. Rozhodčí musí tolerovat neúderovou ruku přes hrací prostor, pokud se jedná o přirozený pohyb v okamžiku švihnutí pálkou za účelem odpálení míčku. Neúderová ruka může přesáhnout kontaktní desku. Hráči není dovoleno dát prsty/ruku dolů pod úroveň kontaktní desky nebo se držet kontaktní desky svými prsty (pravidlo 4.5 stále platí). Je tolerováno naklonit se horní částí těla do hracího prostoru (pravidlo 4.5 stále platí).

7.2 Pálka musí být držena po celou dobu v jedné ruce kromě okamžiku, kdy si hráč mění ruce. Porušení tohoto pravidla znamená udělení jednoho (1) bodu soupeři.

7.3 Jestliže hráč upustí pátku, je udělen jeden (1) bod soupeři.

7.4 Jestliže je páka zlomena a hra nemůže pokračovat, rozhodčí ihned nařídí opakované podání. Žádný bod/body není počítán po zlomení páky a to i v případě, že rozhodčí nepískl. Pálka je považována za zlomenou, když je vážně poškozena nebo když je jedna nebo více hlavních částí páky ulomena a nedrží s ostatními.

8. Mrtvý míč

8.1 Rozhodčí ohlásí „mrtvý míč“ a opakované podání v případě, že se podle jeho názoru míček pohybuje tak pomalu, že nedojede do bodu, kde jej může hráč odehrát, nebo když hráč ztratí přehled o jeho pohybu.

8.2 Jestliže je míč neslyšitelný déle než dvě (2) vteřiny, rozhodčí ohlásí mrtvý míč.

9. Tresty

9.1 Hraje se ze zadní strany stolu. Hráči nesmí hrát z boční strany stolu. Není dovoleno držet se neúderovou rukou jiné části stolu než je zadní strana stolu. Zadní strana stolu je kratší strana stolu včetně celého zaoblení. Držení mimo tuto oblast ihned způsobí dvou (2) bodovou penalizaci.

9.2 Pokud dle názoru rozhodčího hráč zachytí míček prsty nebo palcem, rozhodčí udělí dvou (2) bodovou penalizaci.

9.3 Pokud se dle názoru rozhodčího hráč nebo kouč dopustí provinění jako:

- a) Rušivé strkání, nadměrné nebo stálé hýbání stolem,
- b) Rušivé škrábání pátkou,
- c) Mluvení během hry nebo přerušování hry (2.12, 3.1),
- d) Všechny další aktivity, které rozhodčí zařadí do této kategorie,

budou uplatněny následující tresty:

- První porušení: varování za rušení soupeře a opakované podání,
- Druhé a následující porušení: rozhodčím bude udělena dvou (2) bodová penalizace.

V případě nevhodného chování je rozhodčí oprávněn vykázat příznivce nebo kouče hráče z místnosti.

9.4 V případě závažného provinění (např. nadávání rozhodčímu, hození míčkem nebo pálkou) je rozhodčí oprávněn okamžitě potrestat proviněného hráče (bez nutnosti jej předem varovat). Proviněný hráč prohrává zápas kontumačně.

9.5 Hráč musí být v herně ve stanovený čas. Jestliže rozhodčí čeká 5 minut a hráč se neobjeví, prohrává zápas kontumačně. Jestliže se hráč opakovaně neobjeví včas, může být vyloučen z turnaje.

9.6 Dva (2) body jsou uděleny soupeři hráče, který zvenčí tlačí jakoukoliv část těla do brankoviště.

9.7 Jestliže během zápasu hráči nebo jeho kouči zazvoní nebo pípne mobil, hodinky nebo podobné zařízení, rozhodčí udělí dva (2) body soupeři.

9.8 Jestliže se kouč pokusí dát hráči tajné znamení mezi podáními, bude to považováno za závažné provinění. Rozhodčí tohoto kouče okamžitě vykáže z herny. Soupeř tohoto hráče navíc získává dva (2) body.

10. Oděv

10.1 Hráči musí mít oblečené tričko s rukávy ne delšími než po loket.

10.2 Hráči musí mít nasazen chránič ruky.

- Chránič ruky nesmí zakrývat více než 6 cm paže, měřeno od zápěstí.

- Tloušťka chrániče ruky může být maximálně 2,5 cm od přední části (všechny prsty) až k zápěstí.

- Chránič ruky nesmí zvětšit ruku o více než dva (2) cm z každé strany.

- Při měření ruky je vynechán palec.

10.3 Hráči mohou využívat krytí i výše než 6 cm na ruce, ale toto musí být jiné barvy než chránič ruky (např. potítka, obvazy apod.).

10.4 Hráči musí mít nasazenou neprůhlednou ochranu očí, která jim zcela zakryje zrak. Jediné schválené typy jsou zatemněné brýle na sjezdové lyžování nebo odpovídající alternativy jako goalbalová maska. Obruba brýlí musí být vycpána pěnou nebo silikonovým materiálem, aby se zcela zamezilo průchodu světla.

10.5 Rozhodčí musí být jasně identifikovatelný jako rozhodčí.

C: SPECIFIKACE VYBAVENÍ

11. Pálky

Pálky musí být vyrobeny z tvrdého hladkého materiálu s maximální délkou 30 cm. Pálka může být překryta měkkým materiálem (vrstva až 2 mm na obou stranách). Přesah ručky a čepele může mít libovolnou délku.

Maximální rozměry:

- Délka čepele: 20 cm
- Šířka čepele: 7,5 cm
- Tloušťka čepele: 1 cm (včetně měkkého překryvu)
- Délka rukojeti: 10 cm
- Průměr rukojeti: 4 cm

Čepel může být zaoblená a/nebo hranatá. Měření čepele začíná z místa, kde již není rukojeť. Měření rukojeti začíná tam, kde již není čepel (viz. technický nákres a obrázek showdownové pálky). Jestliže by byla pálka vyrobena z jednoho kusu, rukojeť končí tam, kde je průměr větší než 4 cm – toto místo je považováno za začátek čepele (viz. technický nákres a obrázek showdownové pálky).

12. Míčky

Míčky musí být slyšitelné. Míčky musí mít 6 cm v průměru a být z tvrdého a hladkého materiálu. Míčky musí být schváleny showdownovou sub-komisí IBSA, aby mohly být využity na turnajích IBSA. IBSA turnaje jsou všechna oficiální mistrovství a turnaje, kde lze získat body do žebříčku IBSA.

13. Stůl

Vnitřní délka:	366 cm (5 mm tolerance)
Vnitřní šířka:	122 cm (5 mm tolerance)
Výška (hrací desky od podlahy):	78 cm
Mantinely:	14 cm
Rohy (vnitřní poloměr):	23 cm
Branky (půlkruh):	30 cm průměr
Obdélníkový svislý otvor:	30 cm x 10 cm (v zadní stěně)
Hmatatelná hranice brankoviště:	40 cm průměr

Kontaktní deska:	5 cm přesah, přesah ven ze stolu je povolen.
Středová deska:	42 cm od vršku mantinelu, 10 cm nad hrací deskou

D: NÁKRES STOLU (příloha 1)

(Kontaktujte IBSA pro více informací)

E: POKYNY PRO OFICIÁLNĚ UZNANÉ TURNAJE

(Dodáme nový herní systém pro ME v Showdownu v letech 2014 a 2016.)

F: PRAVIDLA PRO TŘÍČLENNÁ DRUŽSTVA

20. Obecná pravidla pro tříčlenná družstva

Turnaje tříčlenných družstev se hrají v souladu s showdownovými pravidly pro jednotlivce, pokud není uvedeno jinak.

21. Týmy

21.1 Týmy musí být smíšené, například dva muži a jedna žena a/nebo naopak.

21.2 Je možné změnit jednoho nebo všechny hráče před dalším zápasem během turnaje (tým se skládá maximálně z 5 hráčů). Hráč nesmí být uveden na soupisce jiného národního týmu, např. hráč z národního týmu A nemůže hrát za národní tým B během jednoho turnaje.

22. Další pravidla

22.1 Vítězem zápasu se stává tým, který jako první dosáhne 31 bodů s rozdílem 2 bodů nad soupeřem, např. 31:29.

22.2 Každý hráč má 3 podání, po kterých uvolní místo svému spoluhráči, který musí nejdříve přijmout 3 podání od soupeře.

22.3 Pořadí hráčů musí být oznámeno rozhodčímu před začátkem hry. Pořadí hráčů musí být oznámeno před hodem mincí, nejlépe tajně.

22.4 Hráči musí být přítomni v herně a musí být připraveni střídat svého spoluhráče.

22.5 Před začátkem hry rozhodčí provede hod mincí. Tým (hráč nebo kouč), který je na rozpisu uveden jako první, si vybírá pannu nebo orla. Vítězný tým má po seznámení se s pořadím hráčů soupeře možnost volby, zda si podání ponechá nebo jej přenechá soupeři.

22.6 Během zápasu tříčlenných družstev se mění strany, jakmile první z týmů dosáhne šestnácti (16) bodů.

22.7 Každý tým má nárok na jeden (1) oddechový čas během každého zápasu.

23. Systém hry

1. Hráč 1 z týmu A (A1) třikrát podává proti hráči 1 z týmu B (B1).
2. Po třech podáních hráč A1 odchází a hráč B1 třikrát podává proti hráči A2.
3. Po třech podáních hráč B1 odchází a hráč A2 třikrát podává proti hráči B2.
4. Po třech podáních hráč A2 odchází a hráč B2 třikrát podává proti hráči A3.
5. Po třech podáních hráč B2 odchází a hráč A3 třikrát podává proti hráči B3.
6. Po třech podáních hráč A3 odchází a hráč B3 třikrát podává proti hráči A1.
7. Po třech podáních hráč B3 odchází a hráč A1 třikrát podává proti hráči B1.

Toto se opakuje do získání 31 bodů (viz. 22.1).